

REGULAMIN UCZESNICTWA W KONKURSIE

“CYBER YOUR SAFETY UP!”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu “Cyber your safety up!” jest grupa nieformalna “Cyber Safers” realizująca projekt społeczny w ramach olimpiady Zwolnieni z Teorii.
2. Konkurs jest inicjatywą edukacyjną dla szkół stacjonarnych w Polsce, promującą dobre praktyki cyberbezpieczeństwa.

§2. Definicje

1. **Szkoła** – placówka oświatowa prowadząca kształcenie stacjonarne na terenie RP.
2. **Koordynator** – pracownik szkoły wyznaczony do kontaktu i realizacji zadań.
3. **Pakiet edukacyjny** – materiały/sprzęt przekazane do przeprowadzenia zajęć.
4. **Materiały konkursowe** – dokumentacja realizacji (opis, zdjęcia, wideo).
5. **Zgłoszenie** – formularz rejestracyjny szkoły.
6. **Osoba upoważniona** - nauczyciel lub inny pracownik szkoły który jest powiązany z daną placówką

§3. Warunki udziału

1. Szkoła musi zaakceptować regulamin konkursu.
2. Uczestnikiem może być wyłącznie szkoła stacjonarna działająca w Polsce, licząca min. 50 uczniów.
3. Szkoła ma obowiązek wyznaczyć z pośród pracowników szkoły a najlepiej kadry nauczycielskiej Koordynatora, czyli osobę odpowiedzialną za udział szkoły w konkursie, uczestnictwo w szkoleniu online oraz kontakt.
4. Osoba zgłaszająca szkołę musi zostać zweryfikowana jako Osoba upoważniona.

§4. Reprezentacja Szkoły

1. Osoba dokonująca Zgłoszenia oświadcza, że działa w imieniu Szkoły oraz jest uprawniona do składania oświadczeń i zaciągania zobowiązań dot. udziału w Konkursie.
2. Osoba dokonująca zgłoszenia, w celach autoryzacyjnych zostanie skontaktowana telefonicznie z zespołem w celu weryfikacji jej osoby aby wyeliminować ewentualne oszustwa lub próby wyłudzenia Pakietów edukacyjnych przez osoby do tego nie upoważnione.
3. W przypadku ewentualnego wykrycia nieprawidłowości lub wątpliwości co do upoważnienia osoby zgłaszającej lub Koordynatora organizator przewiduje możliwość nie udzielenia pozwolenia na udział w konkursie.

§5. Zgody na wizerunek i publikację

1. Szkoła zapewnia, że posiada wymagane zgody na utrwalanie i publikację wizerunku osób ujętych w Materiałach albo dostarczy Materiały bez rozpoznawalnych wizerunków/danych.
2. Szkoła udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej zgody na publikację Materiałów konkursowych w celach informacyjnych i promocyjnych projektu na mediach projektu - (strona www, social media), z poszanowaniem przepisów o ochronie danych.

§6. Zobowiązanie do realizacji

1. Szkoła biorąc udział w konkursie dostaje darmowy pakiet edukacyjny co zobowiązuje ją do realizacji zadań konkursowych.
2. Szkoła musi przeprowadzić zajęcia dla minimalnie 50 uczniów i przysyłać Materiały konkursowe w wyznaczonym przez organizatora terminie.
3. W przypadku nie dostarczenia Materiałów konkursowych w wyznaczonym przez organizatora terminie:
 - Szkoła traci możliwość ubiegania się o nagrody.
 - Szkoła ma obowiązek zwrotu Pakietu edukacyjnego na adres podany przez organizatora na koszt Szkoły w terminie 14 dni od powiadomienia.

§7. Nagrody

1. Nagrody zostają przyznane wyłonionym przez jury konkursowe Szkołą na trzech pierwszych miejscach.
2. Oficjalna lista nagród zostanie opublikowana przez organizatora w trakcie trwania konkursu.
3. Rozdanie nagród nastąpi na gali finałowej projektu Cyber Safers
4. W przypadku wygranej Szkoła jest zobowiązana wysłać po odbiór nagród fizycznego przedstawiciela
5. W przypadku uzasadnionego braku możliwości odebrania nagrody fizycznie, na prośbę Szkoły wygranej organizator przewiduje możliwość wysłania takowej do Szkoły.
6. Przyznanie nagród nie powoduje żadnych kosztów po stronie Szkoły.
7. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent.

§8. Harmonogram przebiegu konkursu

1. Uruchomienie platformy i start rejestracji: 1 grudnia 2025
2. Zakończenie rejestracji: 1 lutego 2026
3. Szkolenie online dla szkół: luty 2026
4. Realizacja lekcji i przesłanie materiałów : 2 lutego - 20 marca
5. Ogłoszenie wyników: kwiecień 2026

§9. Zakazane treści i zachowania

1. Zabrania się rozpowszechniania w Materiałach konkursowych szczegółów konstrukcyjnych urządzenia konkursowego takich jak nazwa mikrokontrolera lub innych szczegółów umożliwiające identyfikację sprzętu.
2. Zabrania się modyfikacji urządzenia edukacyjnego lub jego oprogramowania.
3. Zabrania się rozpowszechniania w Materiałach konkursowych treści naruszających prawo.
4. Zabrania się dokonywania plagiatu w Materiałach konkursowych.
5. Zabrania się używania AI (sztucznej inteligencji) do produkcji Materiałów konkursowych.

§10. Polityka sprzętu

1. Pakiet edukacyjny stanowi część konkursu i jest przekazywany do użycia przez szkołę w celu wykonania zadań konkursowych.
2. Po prawidłowej realizacji:
 - jeśli Szkoła planuje dalsze wykorzystanie - może zachować Pakiet,
 - jeśli nie planuje - zachęcamy do zwrotu na rzecz ponownego użycia w innych szkołach; taki zwrot odbywa się na koszt Organizatora po wcześniejszym uzgodnieniu.
3. W razie niewykonania zadań konkursowych obowiązuje zwrot opisany w A.§6 ust. 2 pkt 2.

§11. Komunikacja

1. Oficjalne informacje dotyczące przebiegu konkursu oraz innych ważnych kwestii są wysyłane na adres e-mail Koordynatora wskazanego w Zgłoszeniu wypełnianym przez osobę uprawnioną z danej Szkoły.

§12. Zmiany Regulaminu i prawo właściwe

1. Regulamin może ulec zmianie z ważnych przyczyn organizacyjnych, każda zmiana zostanie poprzedzona informacją przesłaną za pomocą oficjalnego kanału komunikacyjnego opisanego w A.§11
2. Umowa podlega prawu Rzeczypospolitej Polskiej. Spory rozstrzyga sąd powszechny.

§12. Postanowienia końcowe

1. Rażąco nie zastosowanie się do jakiegokolwiek z punktów regulaminu skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją z konkursu oraz obowiązkiem zwrotu pakietu edukacyjnego na wyznaczony przez organizatora adres na koszt Szkoły.